PLATFORMA PLAYLLU

Obchodní podmínky

platforma Playllu

účinné od 19. 10. 2026, verze 2.0

1 Úvodní ustanovení

1.1 Tyto obchodní podmínky (dále též „**Podmínky**“) upravují práva a povinnosti mezi provozovatelem platformy Playllu (dále též „**Playllu**“), a každou osobou, která používá webové stránky a aplikaci Playllu nebo si jejich prostřednictvím pořizuje Kredity a rezervuje účast na Zápasech (dále též „**Uživatel**“).

1.2 Kontaktní údaje Playllu: adresa pro doručování je shodná s adresou sídla, e-mail support@hrajfotbal.-com. E-mail support@hrajfotbal.com slouží zároveň jako jednotné kontaktní místo pro Uživatele i pro orgány veřejné moci ve smyslu čl. 11 a 12 nařízení Evropského parlamentu a Rady (EU) 2022/2065 ze dne 19. 10. 2022 o jednotném trhu digitálních služeb a o změně směrnice 2000/31/ES (dále též „**Nařízení o digitálních službách**“); komunikovat lze v českém a anglickém jazyce.

1.3 Podmínky tvoří nedílnou součást každé Smlouvy. Uživatel s nimi vyjadřuje souhlas při registraci Účtu, při každém nákupu Kreditů a při každé Rezervaci. Znění Podmínek účinné v okamžiku nákupu, resp. Rezervace, zasílá Playllu Uživateli v textové podobě v jejím potvrzení.

1.4 Je-li Uživatel spotřebitelem, použijí se vedle Podmínek i ustanovení k ochraně spotřebitele podle zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku, v účinném znění (dále též „**Občanský zákoník**“), a zákona č. 634/1992 Sb., o ochraně spotřebitele, v účinném znění (dále též „**Zákon o ochraně spotřebitele**“).

1.5 Smlouvy se uzavírají v českém jazyce. Playllu každou uzavřenou Smlouvu archivuje v elektronické podobě. Uživatel má ve svém Účtu přístup k údajům o svých Smlouvách a ke znění Podmínek, které se na ně vztahuje; po zrušení Účtu mu je Playllu na žádost zašle e-mailem.

2 Definice

2.1 Pro účely Podmínek mají následující pojmy s velkým počátečním písmenem tento význam:

(a) „**Platforma**“ – webové stránky www.playllu.com a související webová či mobilní aplikace provozovaná Playllu;

(b) „**Účet**“ – uživatelský účet Uživatele na Platformě;

(c) „**Hráč**“ – Uživatel, který má na konkrétní Zápas platnou Rezervaci;

(d) „**Zápas**“ – neformální rekreační setkání Hráčů za účelem hry fotbalu v určitém čase na určeném Sportovišti, jehož termín, místo a kapacitu Playllu zveřejní na Platformě;

(e) „**Sportoviště**“ – hřiště a související prostory (zejména šatny a sociální zařízení), které provozuje třetí osoba (dále též „**Provozovatel sportoviště**“);

(f) „**Kredit**“ – virtuální token evidovaný na Účtu, který Uživatel okamžitě po zaplacení obdrží a kterým hradí Rezervace;

(g) „**Balíček**“ – nabídka více Kreditů za jednu cenu;

(h) „**Rezervace**“ – závazné přihlášení Uživatele na konkrétní Zápas uhrazené Kreditem;

(i) „**Smlouva o užívání Platformy**“ – smlouva uzavřená registrací Účtu, jejímž předmětem je bezplatné užívání Platformy;

(j) „**Smlouva o nákupu Kreditů**“ – smlouva, jejímž předmětem je okamžité dodání Kreditů za úplatu;

(k) „**Smlouva o Rezervaci**“ – smlouva uzavřená Rezervací, jejímž předmětem je zajištění místa Hráče na konkrétním Zápase;

(l) „**Smlouva**“ – kterákoli ze smluv uvedených v písm. (i) až (k) výše;

(m) „**Služba**“ – online služba Playllu vymezená v Článku 3 (Povaha Služby).

3 Povaha Služby

3.1 Playllu je provozovatelem online služby, která propojuje zájemce o rekreační fotbal a zajišťuje jim možnost zahrát si na Sportovišti. V rámci Služby Playllu výhradně:

(a) provozuje Platformu, zveřejňuje termíny Zápasů, vede Účty, Kredity, Rezervace a čekací listiny;

(b) zajišťuje u Provozovatele sportoviště časovou kapacitu hrací plochy pro Zápas;

(c) zajišťuje, aby byly na Sportovišti k dispozici míče, rozlišovací dresy a brankářské rukavice;

(d) informuje Hráče o změnách a zrušení Zápasu.

3.2 Playllu Zápasy neorganizuje ani nepořádá. Zápas není sportovní soutěží, sportovní akcí, tréninkem ani jinou organizovanou činností Playllu, ale soukromým setkáním Hráčů, jehož průběh určují Hráči sami. Playllu zejména:

(a) nezajišťuje na Zápase svou přítomnost, organizátora, koordinátora ani jiného svého zástupce;

(b) nezajišťuje rozhodčího, trenéra, instruktora ani jiné vedení hry;

(c) nezajišťuje dozor nad Hráči, jejich chováním, dodržováním pravidel ani jejich zdravotním stavem;

(d) nezajišťuje zdravotnickou službu, první pomoc ani lékařské ošetření;

(e) neprovozuje Sportoviště, šatny ani úložné prostory a nepřebírá, neuschovává ani nehlídá věci Hráčů;

(f) nesjednává pro Hráče úrazové, zdravotní ani jiné pojištění.

3.3 Průběh hry, dodržování pravidel a vzájemné chování Hráčů se řídí Pravidly komunity a hry uvedenými v Příloze 1 (dále též „**Pravidla**“). Za jejich dodržování odpovídají Hráči.

3.4 Sportoviště provozuje Provozovatel sportoviště. Hráč je povinen dodržovat jeho provozní řád a pokyny jeho personálu.

4 Účet

4.1 Službu lze využívat po registraci Účtu. Registrací vzniká Smlouva o užívání Platformy, která se uzavírá na dobu neurčitou a je bezplatná.

4.2 Účet si může založit zletilá osoba. Nezletilý, který dovršil 15 let, si může založit Účet a využívat Službu pouze s předchozím souhlasem svého zákonného zástupce uděleným postupem podle Článku 4.3. Osoby mladší 15 let Službu využívat nemohou.

4.3 Zákonný zástupce uděluje souhlas prostřednictvím formuláře na Platformě, v němž uvede své jméno, kontaktní údaje a rozsah souhlasu (registrace Účtu, nákup Kreditů do výše 2.000,- Kč měsíčně, účast na Zápasech a svolení podle Článku 13). Playllu je oprávněn souhlas ověřit. Zákonný zástupce může souhlas kdykoli omezit nebo odvolat; odvoláním souhlasu se Účet pozastaví.

4.4 Uživatel je povinen uvádět pravdivé a úplné údaje a udržovat je aktuální. Každá osoba smí mít pouze jeden Účet. Účet je nepřenosný.

4.5 Uživatel je povinen chránit své přihlašovací údaje a odpovídá za činnost provedenou pod jeho Účtem. Zjistí-li zneužití Účtu, oznámí to bez zbytečného odkladu Playllu.

4.6 Přezdívka, profilová fotografie, uvedená úroveň hry, země a profilový banner jsou po přihlášení na Zápas viditelné ostatním Uživatelům. Po každém Zápase se automaticky aktualizují statistiky Uživatele (počet odehraných Zápasů, hodiny na hřišti a počet Hráčů, se kterými hrál), které jsou rovněž veřejné.

4.7 Uživatel může Smlouvu o užívání Platformy kdykoli vypovědět zrušením Účtu v jeho nastavení nebo e-mailem. Zrušením Účtu zanikají budoucí Rezervace i nevyčerpané Kredity bez náhrady; Uživatele na to Platforma před zrušením Účtu upozorní.

5 Kredity

5.1 Na Zápas se lze přihlásit výhradně prostřednictvím Kreditu. Uživatel proto před první Rezervací vždy nejprve zakoupí Kredit nebo Balíček.

5.2 Kredit je virtuální token, který Playllu připíše na Účet okamžitě po zaplacení. Připsáním Kreditů na Účet je plnění Playllu ze Smlouvy o nákupu Kreditů v plném rozsahu poskytnuto. Jeden Kredit opravňuje k jedné Rezervaci jednoho místa na jednom Zápase, není-li u Zápasu uvedeno jinak.

5.3 Kredity lze použít výhradně k úhradě Rezervací na Platformě. Kredity nejsou penězi ani elektronickými penězi, nelze je vyměnit za peníze a jsou nepřenosné, s výjimkou Rezervace pro hosta, umožňuje-li ji Platforma u konkrétního Zápasu. Stranou Smlouvy o Rezervaci je v takovém případě Uživatel, který Rezervaci provedl a který zajistí, aby se host před Zápasem seznámil s Podmínkami a Pravidly.

5.4 Každý Kredit je platný 60 dní ode dne jeho připsání na Účet. U Balíčku počíná lhůta běžet dnem připsání Balíčku. Datum konce platnosti se zobrazuje na Účtu. Po uplynutí doby platnosti nevyčerpané Kredity bez náhrady propadají a všechny zbývající Rezervace z Balíčku se ruší.

5.5 Playllu může připsat Kredity bezplatně, například jako bonus nebo v rámci akce (dále též „**Bonusové kredity**“). Bonusové kredity mají platnost uvedenou při jejich připsání a čerpají se přednostně.

5.6 Ceny Kreditů a Balíčků se mohou měnit. Změna ceny se nedotýká Kreditů, které Uživatel již nabyl.

6 Rezervace Zápasu

6.1 Rezervaci provede Uživatel výběrem Zápasu na Platformě a potvrzením Rezervace, kterým se z jeho Účtu odečte počet Kreditů uvedený u Zápasu (zpravidla jeden). Rezervací vzniká Smlouva o Rezervaci.

6.2 Předmětem Smlouvy o Rezervaci je zajištění místa Hráče na Zápase, který se koná v určitý den a čas, v rozsahu podle Článku 3 (Povaha Služby). Kapacita každého Zápasu je omezena počtem míst uvedeným na Platformě.

6.3 Rezervace je potvrzena okamžikem, kdy ji Platforma zobrazí jako potvrzenou; Playllu to Uživateli potvrdí i e-mailem.

6.4 Je-li Zápas plně obsazen, může se Uživatel zapsat na čekací listinu. Uvolní-li se místo, Playllu informuje všechny Uživatele na čekací listině a místo získá ten, kdo si je jako první rezervuje.

6.5 Hráč si nesmí rezervovat více míst na jeden Zápas, než kolik Platforma u daného Zápasu umožňuje.

7 Ceny a platby

7.1 Ceny Kreditů a Balíčků jsou uvedeny na Platformě. Playllu není plátcem daně z přidané hodnoty. Cena zobrazená bezprostředně před odesláním objednávky je konečná. Ceny nejsou přizpůsobovány osobě Uživatele na základě automatizovaného rozhodování.

7.2 Platba se provádí výhradně online prostřednictvím platební brány Stripe (Stripe Payments Europe, Limited), a to platební kartou nebo jiným způsobem, který brána nabízí. Playllu nemá přístup k úplným údajům o platební kartě.

7.3 Cena je splatná při odeslání objednávky. Kredity se připisují až po úspěšném dokončení platby; neproběhne-li platba, Kredity se nepřipíší a objednávka zaniká.

7.4 Doklad o zaplacení vystaví Playllu v elektronické podobě a zpřístupní jej na Účtu nebo zašle e-mailem.

8 Uzavření Smlouvy a technické kroky

8.1 Nabídka Kreditů, Balíčků a Zápasů na Platformě je výzvou k podání návrhu na uzavření Smlouvy. Smlouva o nákupu Kreditů vzniká okamžikem, kdy Platforma zobrazí platbu jako úspěšnou a připíše Kredity; Smlouva o Rezervaci vzniká okamžikem, kdy Platforma zobrazí Rezervaci jako potvrzenou.

8.2 Nákup Kreditů probíhá v těchto krocích: (1) výběr Kreditu nebo Balíčku; (2) kontrola souhrnu objednávky, který obsahuje počet Kreditů, celkovou cenu, dobu platnosti a informaci o vyloučení práva na odstoupení; (3) potvrzení souhlasů podle Článku 10.3; (4) odeslání objednávky tlačítkem „Objednávka zavazující k platbě“ nebo tlačítkem se stejně jednoznačnou formulací; (5) platba přes Stripe; (6) připsání Kreditů a potvrzení e-mailem.

8.3 Před odesláním objednávky může Uživatel zadané údaje zkontrolovat a opravit návratem do předchozího kroku.

8.4 Náklady na prostředky komunikace na dálku si Uživatel hradí sám; Playllu za jejich použití nic neúčtuje.

9 Zrušení Rezervace Hráčem

9.1 Hráč může Rezervaci zrušit na Platformě nejpozději 12 hodin před začátkem Zápasu. Použitý Kredit se mu v takovém případě vrátí na Účet s původní dobou platnosti.

9.2 Zruší-li Hráč Rezervaci později nebo se na Zápas nedostaví, nemá nárok na vrácení Kreditu ani peněz, ledaže jde o výjimečnou okolnost, kterou Playllu podle svého uvážení uzná.

9.3 Pozdní příchod ani předčasný odchod ze Zápasu nezakládá nárok na vrácení Kreditu ani peněz.

10 Vyloučení práva na odstoupení od Smlouvy

10.1 Kredit je virtuální token, který Playllu dodává Uživateli okamžitě po zaplacení. Spotřebitel proto nemůže od Smlouvy o nákupu Kreditů odstoupit, neboť jde o službu, která byla s jeho předchozím výslovným souhlasem v plném rozsahu poskytnuta před uplynutím lhůty pro odstoupení (§ 1837 písm. a) Občanského zákoníku), resp. o dodání digitálního obsahu, s jehož plněním bylo s jeho předchozím výslovným souhlasem započato (§ 1837 písm. l) Občanského zákoníku).

10.2 Smlouva o Rezervaci je smlouvou o využití volného času, podle které se plní v určitý den a čas. Spotřebitel od ní nemůže odstoupit (§ 1837 písm. j) Občanského zákoníku). Zrušení Rezervace se řídí výhradně Článkem 9 (Zrušení Rezervace Hráčem).

10.3 Před odesláním objednávky Kreditů spotřebitel výslovně:

(a) žádá, aby mu Playllu Kredity dodal okamžitě po zaplacení, tedy před uplynutím lhůty pro odstoupení od smlouvy;

(b) souhlasí s tím, že okamžitým dodáním Kreditů je plnění Playllu poskytnuto v plném rozsahu; a

(c) bere na vědomí, že tím ztrácí právo od Smlouvy o nákupu Kreditů odstoupit.

10.4 Playllu potvrdí spotřebiteli udělení výslovného souhlasu a poučení podle Článku 10.3 v textové podobě v potvrzení objednávky.

11 Změna a zrušení Zápasu

11.1 Playllu může Zápas zrušit, zejména:

(a) nepřihlásí-li se do 12 hodin před jeho začátkem minimální počet Hráčů uvedený u Zápasu, a není-li uveden, alespoň 10 Hráčů;

(b) znemožní-li konání Zápasu nebo ohrozí-li bezpečnost Hráčů počasí nebo stav hrací plochy;

(c) zruší-li pronájem nebo znemožní-li užívání hrací plochy Provozovatel sportoviště;

(d) z jiných vážných důvodů.

11.2 O zrušení Zápasu informuje Playllu Hráče e-mailem a na Platformě. Zápas se koná, dokud není na Platformě označen jako zrušený.

11.3 Při zrušení Zápasu vrátí Playllu Hráči použitý Kredit na Účet. Vrácení v penězích je vyloučeno. Doba platnosti vráceného Kreditu se prodlužuje o 7 dní. Uplynula-li by prodloužená doba platnosti dříve než 7 dní ode dne vrácení, je vrácený Kredit platný 7 dní ode dne vrácení. Prodloužení se uplatní při každém zrušení Zápasu, a to i opakovaně u téhož Kreditu.

11.4 Změní-li Playllu čas nebo Sportoviště Zápasu, oznámí to Hráčům bez zbytečného odkladu. Hráč, kterému změna nevyhovuje, může Rezervaci do začátku Zápasu zrušit; Kredit se mu vrátí na Účet s prodloužením platnosti podle Článku 11.3.

12 Účast na Zápase, rizika a odpovědnost

12.1 Hráč je povinen:

(a) dostavit se na Zápas včas a dodržovat Pravidla a provozní řád Sportoviště;

(b) účastnit se Zápasu jen tehdy, je-li zdravotně způsobilý k fyzicky náročnému kontaktnímu sportu;

(c) používat vhodnou obuv, výstroj a ochranné pomůcky;

(d) nezúčastnit se Zápasu pod vlivem alkoholu nebo jiných návykových látek;

(e) šetrně zacházet s vybavením a se zařízením Sportoviště.

12.2 Fotbal je kontaktní sport a účast na Zápase je spojena s rizikem úrazu, včetně vážného, a poškození či ztráty osobních věcí. Hráč se Zápasu účastní dobrovolně, na vlastní nebezpečí a na vlastní odpovědnost a je fyzicky způsobilý k účasti. Playllu doporučuje Hráčům sjednat si úrazové pojištění a pojištění odpovědnosti za škodu v občanském životě.

12.3 Vše, co se na Sportovišti děje, je věcí a odpovědností jednotlivých Hráčů. Každý Hráč odpovídá za újmu, kterou způsobí jiným Hráčům, třetím osobám, Provozovateli sportoviště nebo Playllu. Za stav a provoz Sportoviště odpovídá Provozovatel sportoviště.

12.4 Playllu neodpovídá za:

(a) újmu na zdraví nebo jinou újmu vzniklou Hráči při Zápase nebo v souvislosti s ním;

(b) jednání Hráčů, zejména fauly, konflikty a jiné porušení Pravidel;

(c) stav hrací plochy, šaten a dalšího zařízení Sportoviště;

(d) ztrátu, odcizení nebo poškození věcí Hráčů na Sportovišti, včetně věcí odložených v šatnách.

12.5 Při úrazu je třeba v naléhavých případech volat tísňovou linku 112. Úraz nebo jinou událost může Hráč oznámit Playllu na e-mail support@hrajfotbal.com.

12.6 Hráč, který úmyslně nebo z hrubé nedbalosti poškodí vybavení nebo zařízení Sportoviště, nahradí vzniklou škodu. Ztráta míče při běžné hře se za škodu nepovažuje.

13 Fotografie, videozáznamy a marketing

13.1 Zápasy mohou být fotografovány a natáčeny. Uživatel přijetím Podmínek uděluje Playllu svolení k pořízení své podobizny a obrazových a zvukově obrazových záznamů ze Zápasů a k jejich užití pro marketing, na sociálních sítích, na Platformě a v obsahu aplikace, a to bezúplatně, bez územního omezení a na dobu trvání majetkových práv k těmto záznamům. U Hráče mladšího 18 let uděluje svolení jeho zákonný zástupce v rámci souhlasu podle Článku 4.3.

13.2 Pořizuje-li záznamy ze Zápasu jiný Hráč, činí tak na vlastní odpovědnost a je povinen respektovat právo ostatních Hráčů na ochranu jejich podoby a soukromí.

14 Obsah Uživatelů, pozastavení a zrušení Účtu

14.1 Uživatel nesmí na Platformu vkládat obsah, který je protiprávní, urážlivý, diskriminační, vulgární nebo zasahuje do práv jiných osob.

14.2 Každý může Playllu na e-mail support@hrajfotbal.com nebo formulářem na Platformě oznámit obsah nebo chování, které považuje za protiprávní nebo za porušení Podmínek či Pravidel (čl. 16 Nařízení o digitálních službách). Oznámení má obsahovat odůvodnění, přesné umístění obsahu (například odkaz na profil), jméno a e-mail oznamovatele a prohlášení, že oznamovatel v dobré víře považuje údaje v oznámení za přesné a úplné. Playllu potvrdí přijetí oznámení, posoudí je včas, pečlivě, nesvévolně a objektiv-

ně a o svém rozhodnutí oznamovatele vyrozumí. Automatizované nástroje k moderování obsahu Playllu nepoužívá; o opatřeních rozhoduje vždy člověk.

14.3 Playllu může obsah odstranit, Uživatele napomenout, dočasně mu znemožnit Rezervace, pozastavit mu Účet nebo Smlouvu o užívání Platformy vypovědět, pokud Uživatel:

(a) porušuje Podmínky nebo Pravidla, zejména se dopustí násilí, obtěžování, diskriminace, urážek, vyhrožování, podvádění nebo úmyslně nebezpečné hry, nebo se dostaví pod vlivem alkoholu či návykových látek;

(b) se opakovaně nedostaví na Zápas bez včasného zrušení Rezervace;

(c) zneužije Účet, platební prostředky nebo Kredity, nebo uvede nepravdivé údaje.

14.4 Playllu Uživateli sdělí jasné a konkrétní odůvodnění opatření (čl. 17 Nařízení o digitálních službách), které obsahuje popis opatření, jeho rozsah a dobu trvání, skutečnosti, na nichž je založeno, včetně toho, zda bylo přijato na základě oznámení, nebo z vlastního podnětu, porušené ustanovení Podmínek, Pravidel či právního předpisu a poučení o možnosti podat námitku, obrátit se na soud a využít mimosoudní řešení sporu. Uživatel může podat námitku do 30 dní e-mailem na support@hrajfotbal.com.

14.5 Vypoví-li Playllu Smlouvu o užívání Platformy nebo zruší-li Účet podle Článku 14.3, nevyčerpané Kredity a budoucí Rezervace zanikají bez náhrady. Uživatel může rovněž požádat o smazání Účtu.

15 Vadné plnění a reklamace

15.1 Neodpovídá-li Služba Smlouvě, má Uživatel práva z vadného plnění podle Občanského zákoníku.

15.2 Reklamaci podle § 13 a 19 Zákona o ochraně spotřebitele lze uplatnit e-mailem na support@hrajfotbal.com nebo písemně na adrese Playllu. Reklamace by měla obsahovat popis vady, Zápas nebo objednávku, kterých se týká, a požadovaný způsob vyřízení.

15.3 Při uplatnění reklamace vydá Playllu Uživateli potvrzení e-mailem s datem uplatnění reklamace, jejím obsahem, požadovaným způsobem vyřízení a kontaktními údaji Uživatele. Reklamaci včetně odstranění vady vyřídí Playllu a Uživatele o tom informuje nejpozději do 30 dnů ode dne jejího uplatnění, nedohodne-li se s Uživatelem na delší lhůtě. O datu a způsobu vyřízení reklamace, případně o důvodech jejího zamítnutí, vydá Playllu Uživateli potvrzení v textové podobě.

16 Mimosoudní řešení sporů a dozor

16.1 Spotřebitel má právo na mimosoudní řešení spotřebitelského sporu ze Smlouvy (§ 14 a 20d an. Zákona o ochraně spotřebitele). Věcně příslušným subjektem je Česká obchodní inspekce, Ústřední inspektorát – oddělení ADR, Gorazdova 1969/24, 120 00 Praha 2, internetová adresa: https://coi.gov.cz/mimosoudni-reseni-spotrebitelskych-sporu-adr/.

16.2 Dozor nad dodržováním povinností na ochranu spotřebitele vykonává Česká obchodní inspekce, nad ochranou osobních údajů Úřad pro ochranu osobních údajů.

17 Ochrana osobních údajů

17.1 Zpracování osobních údajů Uživatelů upravují Zásady zpracování osobních údajů a Zásady používání cookies zveřejněné na Platformě.

18 Změny Podmínek

18.1 Playllu může Podmínky v přiměřeném rozsahu měnit, zejména z důvodu změny právních předpisů, rozhodnutí orgánů veřejné moci, rozšíření nebo změny funkcí Platformy nebo z bezpečnostních důvodů.

18.2 Změnu Podmínek oznámí Playllu Uživateli e-mailem a na Platformě nejméně 30 dní před její účinností. Uživatel může změnu odmítnout a Smlouvu o užívání Platformy z tohoto důvodu bezplatně vypovědět s účinností ke dni předcházejícímu účinnosti změny. Neodmítne-li Uživatel změnu do dne její účinnosti, platí, že ji přijal.

18.3 Změna Podmínek se nedotýká Kreditů již nabytých a Rezervací již provedených.

19 Závěrečná ustanovení

19.1 Smlouvy a Podmínky se řídí právem České republiky. Je-li Uživatel spotřebitelem s obvyklým bydlištěm v jiném členském státě Evropské unie, není tím dotčena ochrana, kterou mu poskytují kogentní ustanovení práva tohoto státu.

19.2 Playllu doručuje Uživateli na e-mailovou adresu uvedenou v Účtu nebo prostřednictvím Platformy.

19.3 Je-li některé ustanovení Podmínek neplatné nebo neúčinné, nebo se k němu nepřihlíží, nedotýká se to ostatních ustanovení; takové ustanovení se použije v nejširším rozsahu, který právní předpisy připouštějí.

19.4 Příloha 1 – Pravidla komunity a hry tvoří nedílnou součást Podmínek.

19.5 Tyto Podmínky nabývají účinnosti dne 19. 10. 2026. Vůči Uživatelům, kteří se registrovali před tímto dnem, se použijí po uplynutí lhůty podle Článku 18.2, pokud změnu neodmítnou.

PLATFORMA PLAYLLU

Příloha 1 – Pravidla komunity a hry

1 Fair play

1.1 Hraj pro radost. Respektuj spoluhráče i soupeře bez ohledu na úroveň, pohlaví, původ či jakékoli jiné rozdíly.

1.2 Zakázáno je násilí, obtěžování, diskriminace, urážky, vyhrožování, podvádění a úmyslně nebezpečná hra, zejména skluzy zezadu, hra vysokou nohou a úmyslné strkání do konstrukcí či oplocení.

1.3 Hraje se podle obecně uznávaných pravidel malého fotbalu. Sporné situace řeš s ostatními klidně a dohodou; na Zápase není rozhodčí.

2 Bezpečnost

2.1 Na Zápas nechoď pod vlivem alkoholu nebo jiných návykových látek, ani pokud ti to nedovoluje zdravotní stav.

2.2 Používej obuv vhodnou pro povrch hřiště a chrániče holení. Odlož šperky a hodinky.

2.3 Při zranění hru přeruš a zraněnému pomoz. V naléhavých případech volej 112.

3 Spolehlivost

3.1 Když nemůžeš přijít, zruš Rezervaci včas. Uvolníš tím místo dalším zájemcům z čekací listiny.

3.2 Přijď včas, aby Zápas mohl začít a skončit v rezervovaném čase.

4 Sportoviště a vybavení

4.1 Dodržuj provozní řád Sportoviště a pokyny jeho personálu. Šatny a úložné prostory provozuje Provozovatel sportoviště.

4.2 S míči, dresy a rukavicemi zacházej šetrně a po Zápase je vrať na místo.

5 Nahlášení problému

5.1 Nevhodné chování můžeš nahlásit přes Platformu nebo na e-mail support@hrajfotbal.com. Porušení Pravidel může vést k opatřením podle Článku 14 Podmínek.